



Oslo kommune  
Velferdsetaten

# Roterende dagsplan

---



## Madeleine Langsholt

---

- Hovedkontakt
- Vernepleier med videreutdanning
- 2 år i Bolig Schu
- Bilentusiast fra Sarpsborg
- Men kjører Buddy



## Marius Sørby

---

- Ledende miljøterapeut
- Vernepleier
- 2 år i Bolig Schu
- Biker fra Sandefjord
- Som spiller badminton



## Fremlegget tar for seg

---

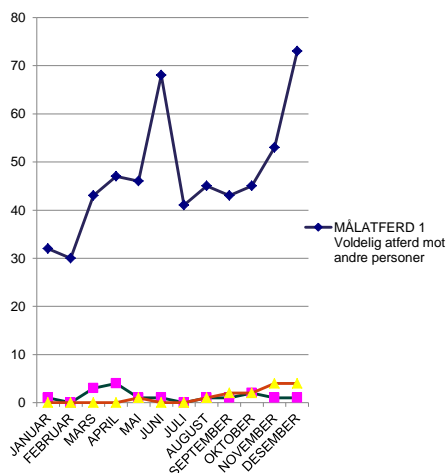
- Målpersonen
  - Roterende dagsplan som metode
  - Vår utforming av roterende dagsplan
  - Strategier ved motstand
  - Oppsummering av resultater
- 
- Vi har fått 45 minutter

## Målpersonen

- Kvinne i 20-årene
- Autisme og utviklingshemming
- Språk
- Interesser
  - Reiser, shopping, historie
- Tjenestetilbud
  - 2:1 bemanning i tilrettelagt bolig
  - Dagtilbud
  - Vedtak etter KHOL kapittel 9

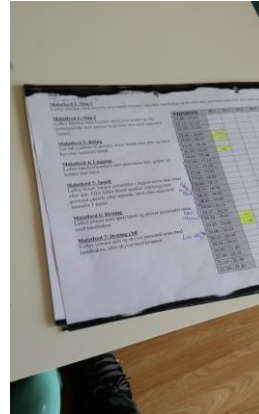
## Atferdsbilde

- Et atferdsbilde i endring over mange år
- Klare mønstre med topper rundt påske, sommerferie, høstferie og jul



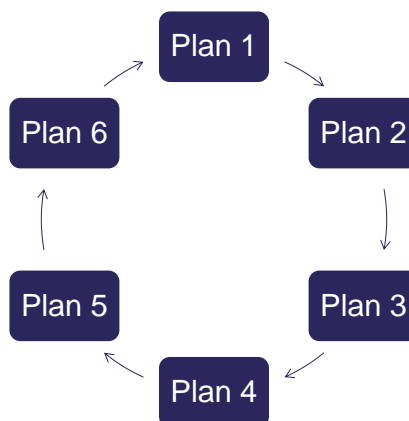
## Atferdsbilde

- Rigiditet og rituell atferd
  - Bekymringer
  - Aktiviteter
  - Kasting av søppel
  - Klesvalg
  - «Ferdig med dagen»
- Utfordrende atferd
  - Vedtak etter KHOL kapittel 9.
  - Ny kartlegging våren 2015

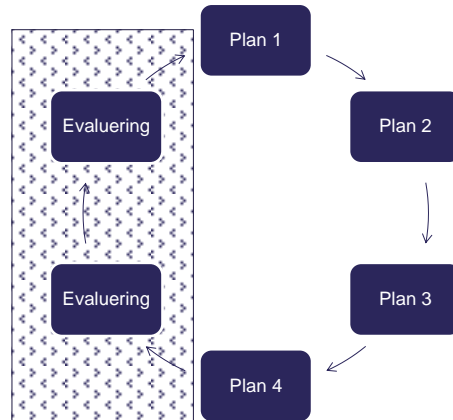


## Roterende dagsplan

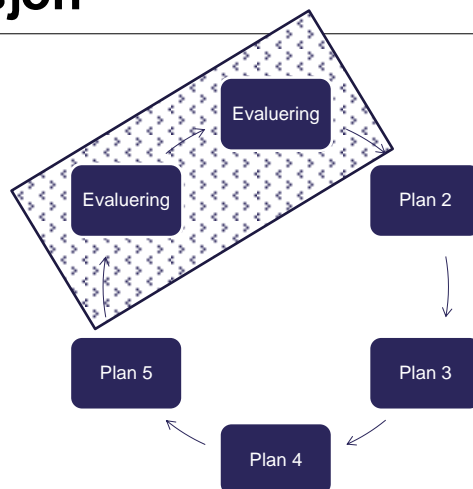
- Et system i konstant endring
- Forebygge rigiditet og samtidig skape struktur
- Tilfeldig valg av plan



# Rotasjon



# Rotasjon



## Roterende dagsplan

- Planene endres når de er i evaluering
  - Oppgaver
  - Rekkefølge
  - Utforming

**Terningkast 5 - GULLPLANEN**

Terning 1	1 poeng	
Mått innstilt 100 langsg med personaler på nye tette	2 poeng	
Carita og alle, alle	1 poeng	
Terning 2	2 poeng	
Terning 3	1 poeng	
Vedta budsjett	1 poeng	
Vedta igjennomsett	1 poeng	
Punkt med personal	2 poeng	
Stasjon vognen lag (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)	1 poeng	
Til oppsett	1 poeng	
Mått på vange (maks. 10 min.)	1 poeng	
Vedta vedta på ledingsleder	2 poeng	
Terning 2	1 poeng	
Fødsel	4 poeng	
Se på TV med personaler	2 poeng	
Terning 3	1 poeng	
Mått på vange (maks. 10 min.)	1 poeng	
Løse labborer fra ledingsleder	2 poeng	
Villeg på annen	1 poeng	
	Oppsummering	Efter minimum 3 oppgaver



**Terningkast 1: Velge bort-an-plan**

Terning 1	1 poeng	
Terning 2	2 poeng	
Terning 3	3 poeng	
Alle medling	1 poeng	
Punkt med personal	2 poeng	
Terning 2	2 poeng	
Terning vognen	2 poeng	
Se på på annen og personal	1 poeng	
Batte på restaurant med kare	2 poeng	
Mått ledingsleder	1 poeng	
Se på nye tette 10 min med personal	1 poeng	
Fødsel	2 poeng	
Oppsummering	2 poeng	
Terning 2	2 poeng	
Stasjon vognen lag (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)	2 poeng	
Personale lever medier fra restaurant eller butik	2 poeng	
Se på nye tette 10 min med personal	2 poeng	
Stasjon annen bakke på bane	2 poeng	
Se på to med personal	1 poeng	
Batte med personaler	1 poeng	
Oppsummering	1 poeng	

Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 11

## Forsterkerformidling

- Tegnekonomi på hver av planene
- Egen sparesøyle
- Forhåndsoppsatt forsterker

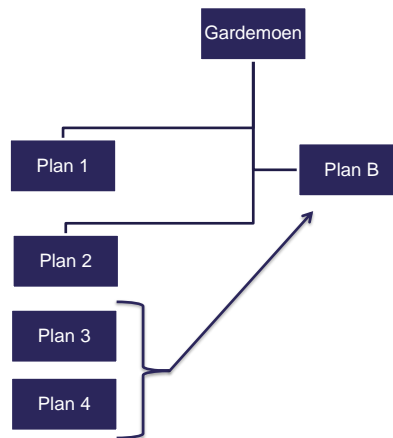


Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 12

## Roterende dagsplan før høsten 2014

- Mangel på rotasjon
- Omveier
  - Valg av plan
- Plan B
  - Sykdom



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 13

## Vår variant av roterende dagsplan

- Kreative planer
- Tilrettelagt for årstid og spesielle perioder
- Variasjon i oppgaveutvalg
- Brukermedvirkning
  - Valg i plan
- Valg av dagens plan
  - Forhåndsbestemt
  - Laget for den aktuelle dagen (ferier)
  - Lagt tilgjengelig for personalet

Turplan Årsløving

Oppgave	poeng
1. Frokost	2 poeng
2. Matte: Planlegg dagen (se punkt 6 & 7)	2 poeng
3. Valg <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trene x 2</li> <li>• Trene x 3</li> </ul>	2 poeng 3 poeng
4. Kile på armen	2 poeng
5. Ta på sko	1 poeng
6. Tur valg <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gå til Nasjonalteateret, T-bane til Tøyen og gå på zoologisk museum. (Åpner kl. 11.00)</li> <li>• Gå tur til Operaen</li> </ul>	5 poeng 5 poeng
7. Kjøpe dagens ting	3 poeng
8. Spise lunsj fra kl. 12.00	3 poeng
9. Pause alone i minimum 10 min	2 poeng
10. Vaske hender	3 poeng
11. Valg <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trene x 1</li> <li>• Pølse puslespill</li> </ul>	1 poeng 2 poeng
12. Kile på armen	2 poeng
Summenes etter 14.00	

Gjennomsnitt:

Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 14

## Mål med dagsplanene

- Ivareta struktur i hennes hverdag
- Ha ett grunntiltak som: virker forebyggende på oppheng og rituell atferd
- Øke kvalitet og tid i samhandling mellom henne og hennes tjenesteytere

## Helgeplan



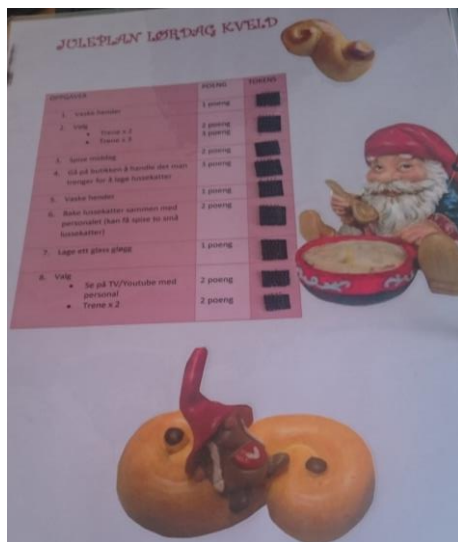


# Helgeplan - Stigespill

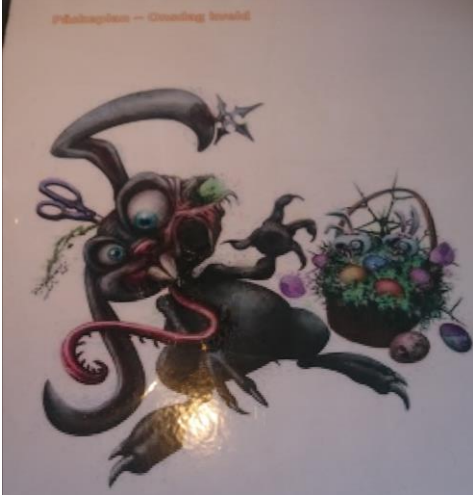


Spilleregler og oppgaver står på baksiden av planen

# Juleplan





## Den skumle påskeplanen



**Påskeplan – Onsdag kveld**


Oppgaver	Poeng	Tykkelse
1. Vaske hender	1	<input type="checkbox"/>
2. Valg	2	<input type="checkbox"/>
• Trene x 2	2	<input type="checkbox"/>
• Pusle puslespill	2	<input type="checkbox"/>
• Tegn	2	<input type="checkbox"/>
3. Spise middag	2	<input type="checkbox"/>
4. Rydde vekk fra bordet og vaske hender	1	<input type="checkbox"/>
5. Valg	1	<input type="checkbox"/>
• Gå å handle inn dagens ting (Brenn eller DVD for under 30kr)	1	<input type="checkbox"/>
• Gå tur rundt kvartlet	2	<input type="checkbox"/>
6. Vaske hender med klut	1	<input type="checkbox"/>
7. Valg	4	<input type="checkbox"/>
• Mide egg sammen med personal	1	<input type="checkbox"/>
• Trene x 3	1	<input type="checkbox"/>
• Ta hens rett til 1 egg, og gå nye	2	<input type="checkbox"/>
8. Valg	2	<input type="checkbox"/>
• Pusle sammen med personal	2	<input type="checkbox"/>
• Se på Youtube/TV alone eller med personal	1	<input type="checkbox"/>
• Åke på ammen i 5 minutter	1	<input type="checkbox"/>
9. Trene x 1	1	<input type="checkbox"/>
10. Valg	1	<input type="checkbox"/>
• Vaske spisebordet	1	<input type="checkbox"/>
• Vaske vevandaler	1	<input type="checkbox"/>

Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 19

## Påskeplan




**PÅSKEPLAN - MANDAG**

1. SPISE FRØKOST	1 POENG
2. MØTE TIL MØTE	1 POENG
3. VALG	2 POENG
• TRENE X 2	3 POENG
• TRENE X 3	1 POENG
4. VASKE HENDER	1 POENG
5. VALG	1 POENG
• VASKE SPISEBORD	1 POENG
• VASKE BALKONGDØR	2 POENG
6. PUSLE PUSLESPILL	2 POENG
7. VASKE HENDER	1 POENG
8. VALG	4 POENG
• FRAM MUSEET (GÅ INNE PÅ MUSEET I MIN. 15 MINUTTER)	4 POENG
• GÅ TUR I EKERBERGPARKEN (MIN. 15MINUTTER)	4 POENG
9. SPISE LUNSJ PÅ VALGFRITT STED ETTER KL 12.00	1 POENG
10. KJØPE DAGENS TING OM CECLIE ØNSKER (VITA HURTIGGO KUNSTTANGS)	2 POENG
11. VASKE HENDER MED KLUT	1 POENG
12. VALG	3 POENG
• SE PÅ YOUTUBE I 15 MINUTTER	3 POENG
• TRENE X 3	3 POENG
13. Valg	1 POENG
• RILE PÅ ARN. I 15 MINUTTER	1 POENG
• PUSLE PUSLESPILL	2 POENG



**PÅSKEPLAN - MANDAG**



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 20

## Tegnøkonomisystem



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 21

## Strategier ved motstand

- Gå ut
  - Personalet er forsterkerformidlerne
  - «Si fra når du er klar til å fortsette på planen»
  - Kommer hun ikke innen 10 minutter presenterer personalet planen på nytt.



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 22

## Hva skjer hvis

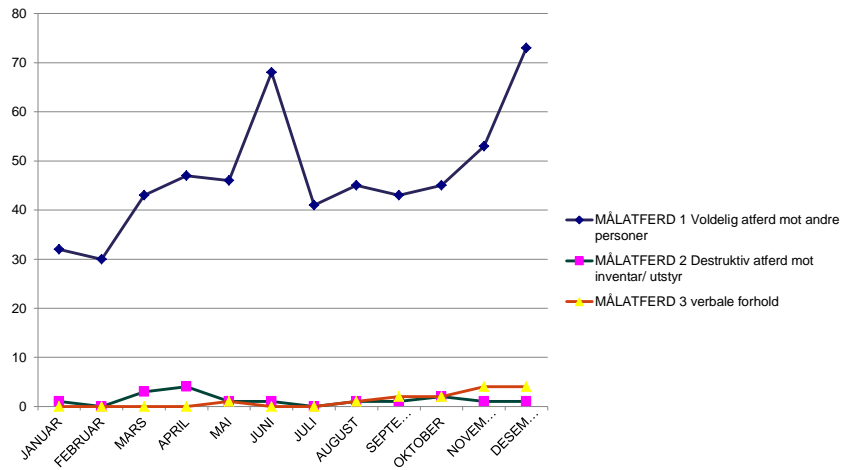
- Hun fullfører planen
- Hun forsøker å ødelegge planen
- Utagerende atferd
- Får tilbud om å starte på nytt
- Skadeavvergende tiltak
- Skadeavvergende tiltak og fortsette på planen
  - Tur avsluttes ved sosialt fornedrende atferd

## Resultater

---

- Hun møter alltid til møter
  - Systemet er fult av forsterkende hendelser og aktiviteter som leder til forsterkende hendelser
- Oppgavegjennomføring
  - Høy gjennomføringsgrad
    - Verbaltraining spesielt høy dersom spareforsterker er innen rekkevidde

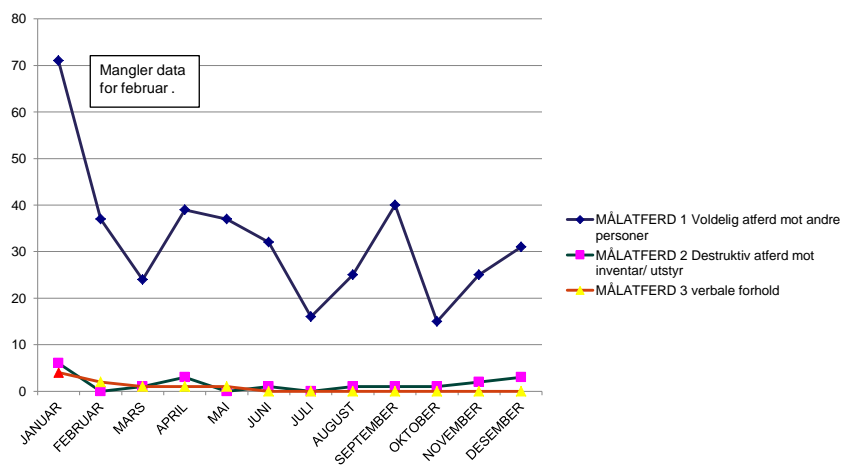
## Før tiltak



Oslo kommune, Velferdsetaten

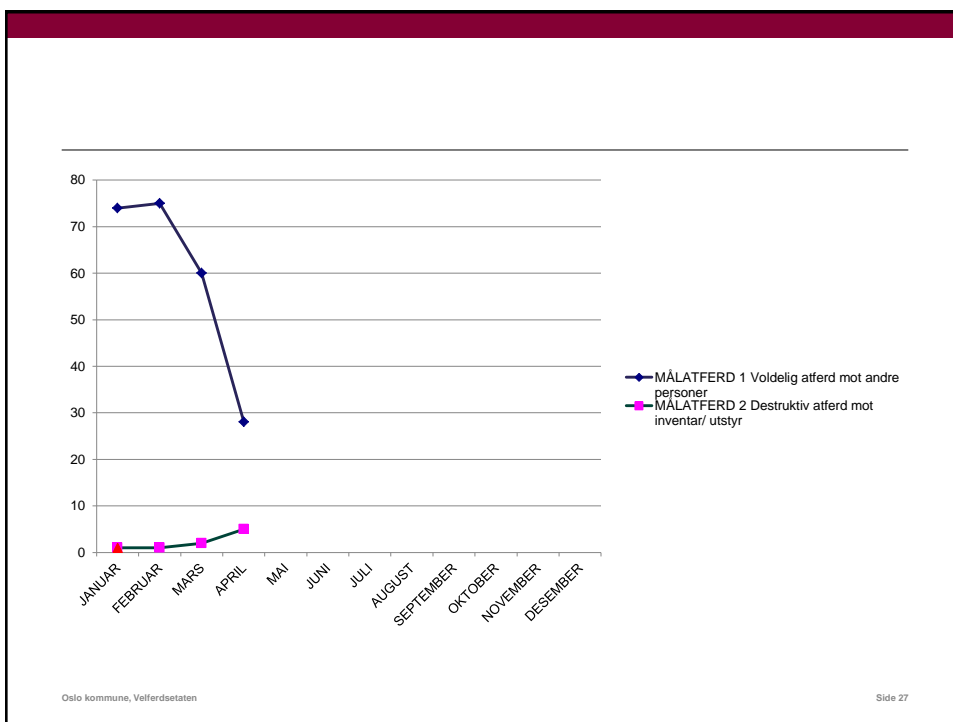
Side 25

## Etter tiltak



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 26



## Evalueringer

- Plan B utgår
  - Gir anledning til å skape rigiditet
- Tydeligere styring av planutvalget
  - Spesielt inn mot høytider
- Strategier mot rigiditet
  - Tydeligere avgrensninger for valg av tur

## Takk for oss



Oslo kommune, Velferdsetaten

Side 29